

CHAPITRE 18 – BALLE LENTE

1. Composition de l'équipe

- 1.1 Chaque région peut inscrire une (1) équipe féminine et une (1) équipe masculine au Championnat de balle lente des FAC. L'équipe régionale est l'équipe déclarée championne lors du Championnat régional des FAC. Une équipe est composée d'un maximum de quinze (15) participants.
- 1.2 L'équipe régionale peut inviter trois (3) joueurs d'une autre base, escadre ou unité de la région à se joindre à elle, pourvu que ceux-ci aient obtenu l'approbation du commandant.

2. Officiels

- 2.1 Le système d'arbitrage à trois (3) officiels se poursuit pendant toute la durée du championnat, dans la mesure du possible.
- 2.2 Les officiels qui ne sont pas en train d'arbitrer sur le terrain agissent en qualité d'officiels hors terrain et de chronométreurs.

3. Règles générales

- 3.1 Le jeu doit se dérouler conformément au [Livre de règlements de Softball Canada \(SBC\)](#) à l'exception du paragraphe 6 du Chapitre 18 du Manuel de référence des championnats des FAC.
- 3.1.1 Conformément aux règlements de SBC, les frappeurs commencent leur présence au bâton comme suit :
- 3.1.1.1 Hommes; compte d'une balle, une prise;
- 3.1.1.2 Femmes; compte d'une balle, une prise.
- 3.2 Ce paragraphe porte sur le déroulement du Championnat de balle lente des FAC qui inclut les règles suivantes :
- 3.2.1 Limite de coups de circuit :
- 3.2.1.1 il y a une limite quant au nombre de coups de circuit frappés par-dessus la clôture qui sont crédités à chaque équipe dans un match. La règle est la suivante :
- 3.2.1.2 un frappeur qui frappe un coup de circuit par-dessus la clôture alors que la limite est déjà atteinte est retiré. La balle est morte, aucun point n'est marqué et les coureurs doivent retourner au but où ils étaient avant le lancer;
- 3.2.1.3 toute balle qui passe par-dessus la clôture en territoire des bonnes balles après avoir touché un joueur défensif est considérée comme un coup de quatre (4) buts et non un circuit;
- 3.2.1.4 la limite de coups de circuit par équipe par match est la suivante :
- hommes – sept (7);
 - femmes – sept (7).

4. Suspensions

4.1 Durant un championnat, les suspensions minimales ci-dessous s'appliquent lorsque surviennent les infractions suivantes :

<u>Règlement</u>	<u>Description</u>	<u>Punition</u>
4-1	Utilisation de langage ou tout autre type de comportement par les joueurs et/ou les entraîneurs qui reflète négativement sur le sport, les joueurs, les arbitres ou les spectateurs (comprend toute action antisportive comme lancer de l'équipement de sorte à blesser quelqu'un)	Expulsion du match, plus d'un match supplémentaire, du joueur ou de l'entraîneur en faute
4-5	Joueur supplémentaire illégal (ou recours à un joueur supplémentaire illégal)	Expulsion du match du joueur en faute
4-6	Retour au jeu non réglementaire (jeu d'appel)	Expulsion du match du joueur illégal et de l'entraîneur
4-8	Remise en question continue de la décision des officiels	Expulsion du match
5-9	Conférence offensive créditée supplémentaire	Expulsion du match de l'entraîneur
6-4	Position délibérée d'un joueur défensif pour distraire le frappeur	Expulsion du match du joueur défensif
6-11	Retour au jeu d'un lanceur illégal	Expulsion du match du lanceur
7-1	Utilisation continue de bâtons non approuvés ou de matériel semblable pour l'échauffement	Expulsion du joueur du match
7-6	Le frappeur entre dans la boîte du frappeur avec un bâton modifié ou non réglementaire ou l'on découvre que le bâton est modifié ou non réglementaire	Expulsion du match du frappeur
8-7	Un voltigeur fait obstruction et feint d'avoir la balle dans son gant (2 ^e occurrence pour l'équipe) <i>(après un avertissement donné à l'équipe)</i>	Expulsion du match du voltigeur
8-9	Le coureur offensive fonce délibérément dans un joueur défensif	Expulsion du match, plus d'un match supplémentaire du coureur
10-9	Refus d'être retiré ou expulsé du match	Match déclaré forfait
S.O.	Combat ou contact physique (non-accidentel) entre les joueurs, entraîneurs ou officiels	Expulsion du match, plus d'un match supplémentaire, du joueur ou de l'entraîneur en faute

4.2 Se reporter au Chapitre 5 – Suspensions pour les infractions qui peuvent s'appliquer à n'importe quel sport.

5. Type de championnat

5.1 Si des terrains sont disponibles pour l'entraînement, il y aura une période d'échauffement de trente (30) minutes avant chaque match.

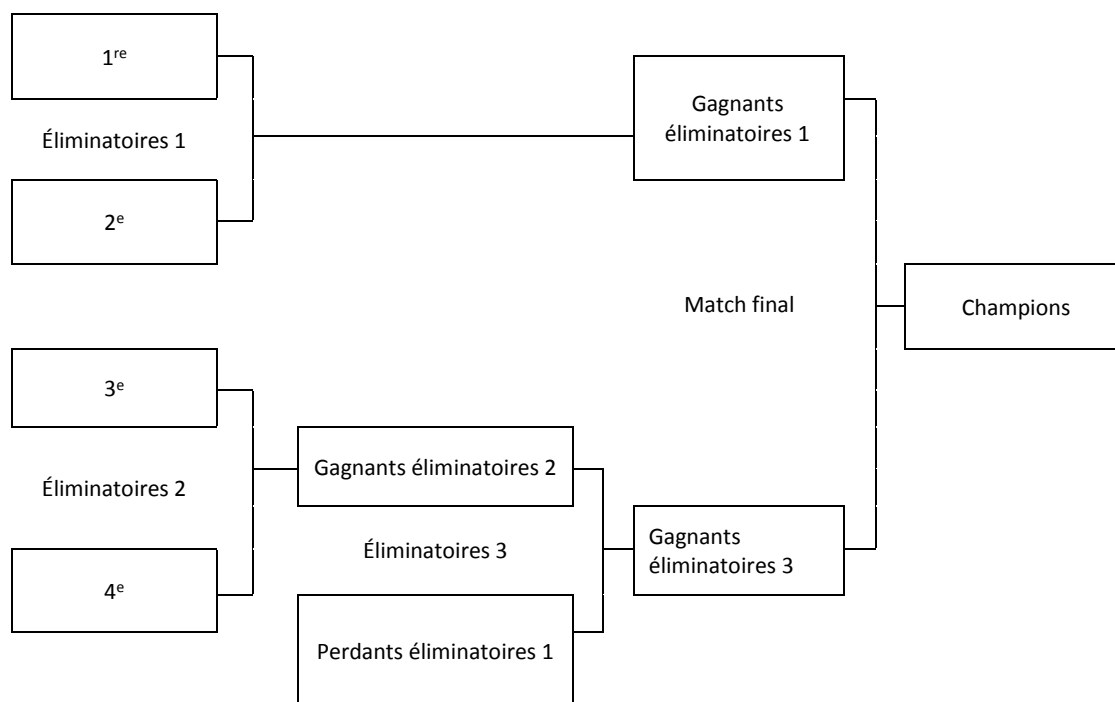
5.2 La durée maximale de tous les matchs du tournoi à la ronde est de deux (2) heures;

5.2.1 un match réglementaire compte sept (7) manches complètes, sauf s'il y a égalité après sept (7) manches. Le match se poursuit jusqu'à ce qu'un gagnant soit déclaré, le règlement international de bris d'égalité entrant en vigueur à la huitième manche.

5.2.2 règle de différence de points :

- 5.2.2.1 le match prend fin après deux manches et demie (2 ½) de jeu si l'équipe locale mène par vingt-cinq (25) points ou plus ou après trois (3) manches complètes de jeu si l'équipe visiteuse mène par vingt-cinq (25) points ou plus;
- 5.2.2.2 le match prend fin après trois manches et demie (3 ½) de jeu si l'équipe locale mène par vingt (20) points ou plus ou après quatre (4) manches complètes de jeu si l'équipe visiteuse mène par vingt (20) points ou plus;
- 5.2.2.3 le match prend fin après quatre manches et demie (4 ½) de jeu si l'équipe locale mène par quinze (15) points ou plus ou après cinq (5) manches complètes de jeu si l'équipe visiteuse mène par quinze (15) points ou plus.

- 5.3 Les championnats masculin et féminin des FAC prennent la forme d'un tournoi à la ronde simple suivi d'un format modifié d'éliminatoires. Le classement final des équipes au tournoi à la ronde permet de déterminer les équipes qui participent aux éliminatoires.
- 5.4 L'équipe qui obtient le meilleur rang au tournoi à la ronde est considérée comme l'équipe locale.
- 5.5 À la fin du tournoi à la ronde, trois matchs éliminatoires sont disputés. Les éliminatoires 1 se déroulent comme suit : l'équipe en première (1^{re}) place affronte l'équipe en deuxième (2^e) place, et l'équipe gagnante passe directement au match final. Dans les éliminatoires 2, l'équipe en troisième (3^e) place joue contre l'équipe qui s'est classée quatrième (4^e). Pour ce qui est des éliminatoires 3, l'équipe gagnante des éliminatoires 2 affronte l'équipe perdante des éliminatoires 1. Les gagnants des éliminatoires 1 et des éliminatoires 3 passent au match final.



6. Procédure de bris d'égalité

- 6.1 En cas d'égalité au classement final du tournoi à la ronde, les équipes qui passent aux éliminatoires sont déterminées comme suit :

6.1.1 si deux (2) équipes sont à égalité, l'équipe qui a vaincu l'autre lors du tournoi à la ronde passe aux éliminatoires et/ou se glisse devant sa concurrente au classement;

6.1.2 si trois (3) équipes ou plus se trouvent à égalité, l'équipe avec la meilleure fiche victoires/défaites face aux autres équipes lors du tournoi à la ronde passe aux éliminatoires et/ou se glisse devant ses concurrentes au classement;

Nota : Afin d'utiliser les critères 6.1.2, toutes les équipes à égalité doivent s'être affrontées et une des équipes doit avoir défait toutes les équipes à égalité pour se glisser devant ses concurrentes au classement. Les autres équipes utilisent ensuite le prochain critère.

6.1.3 si l'égalité persiste, la différence (positive ou négative) entre le total des points accumulés lors des matchs où se sont affrontées les équipes à égalité, une limite (positive ou négative) de quinze (15) points par match est imposée. L'équipe dont la différence de points est la plus importante passe aux éliminatoires et/ou se glisse devant ses concurrentes au classement;

Nota : Lors de l'application du critère 6.1.3, si le match prend fin avant d'avoir terminé une manche, on utilisera le pointage de la dernière manche complétée.

6.1.4. si l'égalité demeure, l'équipe dont le total de points enregistrés lors de tous les matchs du tournoi à la ronde est le plus élevé avance. L'équipe ayant enregistré la différence de buts atteints la plus importante passe aux éliminatoires et/ou se glisse devant ses concurrentes au classement;

6.1.5 si l'égalité persiste, l'équipe qui compte le moins grand nombre de buts atteints lors de tous les matchs du tournoi à la ronde avance. L'équipe ayant enregistré la différence de buts atteints la plus importante passe aux éliminatoires et/ou se glisse devant ses concurrentes au classement;

6.1.6 si l'égalité persiste encore, le jury d'appel, en consultation avec l'officiel en chef, détermine la méthode appropriée pour briser l'égalité (p. ex. un match supplémentaire, pile ou face, etc.).

Nota : Lors de l'application des critères énumérés aux sous-paragraphes 6.1.3, 6.1.4, 6.1.5 ou 6.1.6, les matchs de six manches et demie (6 ½) sont ramenés à six (6) manches complètes.

Après les étapes 6.1.1, 6.1.2, 6.1.3, 6.1.4, 6.1.5 ou 6.1.6 qui déterminent le classement d'une équipe, il convient de répéter au besoin la procédure du bris d'égalité à partir du paragraphe 6.1.1.

7. Équipement

7.1 La balle officielle utilisée pour le Championnat de balle lente masculine des FAC est la balle Hot Dot SBC12HDSY, Cor .52, compression de 275 lb, 12 po (jaune PROTAC).

7.2 La balle officielle utilisée pour le Championnat de balle lente féminine des FAC est la balle Super Green Dot YSX11RSC3, Cor .44, compression de 375 lb, 11 po (jaune PROTAC).

7.3 Tous les participants doivent porter l'équipement précisé dans le tableau ci-dessous.

OBLIGATOIRE	RECOMMANDÉ
Joueurs (sur les buts/dans le cercle d'attente)	
<ul style="list-style-type: none"> casque doté de deux rabats et porté de façon appropriée quand les joueurs sont au cercle d'attente, au bâton ou courent sur les buts <i>Nota : le port de chaussures à crampons en métal est interdit.</i>	<ul style="list-style-type: none"> coquille ou pelvière
Lanceurs	
<ul style="list-style-type: none"> port obligatoire d'un masque facial lorsque les lanceurs sont au monticule <i>Nota : le port de chaussures à crampons en métal est interdit.</i>	<ul style="list-style-type: none"> coquille ou pelvière protège-tibias en dehors de l'uniforme, mais uniquement lorsqu'ils jouent à la défensive
Receveurs	
<i>Nota : le port de chaussures à crampons en métal est interdit.</i>	<ul style="list-style-type: none"> masque, protège-gorge et casque. Une grille protectrice prolongée fixée au masque peut être portée au lieu du protège-gorge. Le masque facial de type gardien de but de hockey sur glace est autorisé, à condition que le modèle utilisé n'ait pas été refusé par Softball Canada parce qu'il ne répond pas aux normes de sécurité et/ou qu'il ne protège pas suffisamment la gorge protège-tibias portés en dehors de l'uniforme, mais uniquement lorsqu'ils jouent à la défensive
Receveurs	
<ul style="list-style-type: none"> à confirmer 	<ul style="list-style-type: none"> aucun

7.4 Toute modification d'ordre physique à l'équipement de protection est interdite.

7.5 Bâtons :



7.5.1 Seuls les bâtons approuvés par Softball Canada, le USSSA Bat Certification Program (**le logo de l'association USSSA est connu sous le nom de « Empreinte » et illustré à gauche**) et/ou par le bureau des sports des FAC sont autorisés aux championnats des FAC. Le bureau des sports des FAC fournit une liste des bâtons non approuvés avant le début des championnats des FAC. <https://softball.ca/programmes/arbitres/outils/arbitre>

7.5.2 En raison de l'augmentation du nombre de bâtons autorisés que peuvent utiliser les joueurs lors d'un championnat des FAC, les équipes n'auront droit qu'à quinze (15) bâtons approuvés en tout temps.

7.6 Tapis pour marbre/buts

7.6.1 Le tapis pour marbre est un tapis de caoutchouc qui mesure 2 pi (0,61 m) x 3 pi (0,91 m) ayant une découpe en « V » d'une longueur de 17 po à la partie supérieure et de 12 po pour les deux autres côtés et centrée à 3 po ½ à partir des bords du tapis. Ce tapis est placé derrière le « V » de sorte que la découpe s'ajuste parfaitement à la pointe arrière du marbre.

7.6.2 Une base détachable est utilisée pour tous les buts en plus d'une double base au premier but pour tous les matchs.

8. Prévention des blessures

- 8.1 Il est important que tous les membres de l'équipe, les entraîneurs, les officiels, les soigneurs et les organisateurs passent en revue les stratégies de prévention des blessures. Le Chapitre 6 renferme des renseignements supplémentaires concernant la prévention des blessures liées à ce sport.

9. Récompenses

- 9.1 L'équipe gagnante masculine reçoit une bannière et un trophée. Des médailles individuelles sont remises aux membres des équipes occupant les premier et deuxième rangs.
- 9.2 L'équipe gagnante féminine reçoit une bannière et un trophée. Des médailles individuelles sont remises aux membres des équipes occupant les premier et deuxième rangs.
- 9.3 À la fin des championnats, les membres du jury d'appel choisissent le joueur et la joueuse les plus utiles des championnats masculin et féminin.
- 9.4 À la fin des Championnats nationaux des FAC, chaque équipe choisit le joueur et la joueuse les plus utiles de l'équipe des championnats masculin et féminin.
- 9.5 À la fin des Championnats nationaux des FAC, chaque équipe, masculine et féminine, soumet la candidature d'un joueur et d'une joueuse qui ont fait preuve d'un esprit sportif exceptionnel, y compris d'un comportement responsable et éthique, de franc-jeu, d'intégrité et de respect combinés à des habiletés athlétiques remarquables. Le jury d'appel/l'officiel en chef choisit le récipiendaire selon les candidatures reçues.
- 9.6 Voici le tableau des récompenses :

Récompense	Quantité	Championnat national	Championnat régional
Trophée	2	✓	✓
Bannière du championnat	2	✓	✓
Médailles d'or	30	✓	✓
Médailles d'argent	30	✓	✓
JPU du tournoi	2	✓	✓
JPU de l'équipe	8	✓	S.O.
Prix de l'esprit sportif	2	✓	S.O.
Officiels	11	✓	AC par la base hôte
Soigneurs	3	✓	AC par la base hôte
Jury d'appel	6	✓	AC par la base hôte
Invités de marque/Présidents d'honneur	1	✓	AC par la base hôte